



كلية التربية الرياضية
جامعة المنيا

دراسة تحليلية لمهارات الخداع وتأثيرها على نتائج مباريات الكوميتية لبطولة العالم باليابان 2008م

بحث مقدم ضمن متطلبات الحصول علي درجة الماجستير فى التربية الرياضية

إعداد

ربيع سليمان محمد سعيد

معيد بقسم التدريب الرياضي

بكلية التربية الرياضية جامعة بني سويف

إشراف

أ.م.د/ إيهاب مصطفى كامل **أ.م.د/ بسامات محمد على**

أستاذ التدريب الرياضي المساعد

بكلية التربية الرياضية

جامعة المنيا

أستاذ التدريب الرياضي المساعد ورئيس قسم

التدريب الرياضي بكلية التربية الرياضية

جامعة بني سويف

د/ عصام محمود عبد الفتاح

مدرس بقسم التدريب الرياضي

بكلية التربية الرياضية جامعة المنيا

1431هـ - 2010م

المقدمة ومشكلة البحث:

ان التقدم الذي حدث في البطولات واللقاءات الدولية يبلور للعاملين في التدريب لرياضة الكاراتيه ان التخطيط أصبح حقيقة لا بد من الاعتراف بأهميتها ووجودها في المجال التطبيقي، وبالرغم من ذلك نجد اللاعبين واللاعبات الممارسين لرياضة الكاراتيه لا يستمروا في المحافظة علي النتائج التي أحرزوها خلال البطولات، وقد يرجع ذلك لعدم تواجد المدرب المؤهل وقلة المعلومات المرتبطة بمبادئ التخطيط في مجال الكاراتيه .

وفلسفة الكوميتيه تتبلور في كيفية الحصول على نقطة أو نقطتين أو ثلاثة نقاط من المنافس وإعاقته من تحقيق نقاط وذلك باستخدام المهارات المناسبة (0 كما يعتبر الكوميتيه منازلة تتم بين لاعبين يحاول كل منهما إحباط محاولات الآخر واستخدام الأساليب الهجومية المناسبة للفوز بالمباراة في إطار قانون اللعب .

كما أن رياضة الكاراتيه Karat Sborn من الرياضات القتالية التنافسية التي تتميز بأنها ذات مواقف لعب متغيرة تظهر من خلال ظروف مفاجئة مما يتطلب من اللاعب ردود أفعال متعددة ومتنوعة تتمثل في استخدام أساليب الدفاع والهجوم بالإضافة لتحركات القدمين .

وتعتبر رياضة الكاراتيه تتميز بالسرعة الهائلة في أداء اللكمات والركلات حيث تصل سرعة أداء اللاعب في أداء اللكمة المستقيمة العكسية (جياكو زوكي juakozuki) إلى (0.02ث) وبالتالي يجد اللاعب أمام هذه السرعة الهائلة في أداء اللكمات والركلات من المنافس صعوبة في السيطرة على المباراة فيلجأ إلى استخدام الأساليب الهجومية للتغلب علي هذه السرعة الهائلة، وتوجد أساليب هجومية تؤدي بصورة مباشرة بدون استخدام مهارة مساعدة وأساليب هجومية تؤدي

بصورة غير مباشرة باستخدام مهارة مساعدة ومن أهم هذه الأساليب الخداع الهجومي الذي يهدف الي تشتيت وأرباك المنافس .

ومن خلال مشاهدة الباحث للعديد من المنافسات الدولية والمحلية لرياضة الكاراتيه (الكوميتية) وخبراته كلاعب، ومدرس لرياضة الكاراتيه بكلية التربية الرياضية جامعة بني سويف ظهرت أمامه مشكلة البحث حيث وجد ضعف وافتقار لدي أغلب اللاعبين المصريين عموما في أداء وإتقان حركات الخداع مرتبطة بالمهارات الهجومية وعدم إحراز النقاط باستخدام الخداع خلال المباراة ، وبالتالي عدم القدرة على قيادة المباراة والسيطرة على المنافس مما يؤدي إلى ضعف الجانب التكتيكي الهجومي للاعبين خلال المباريات مما يجعل اللاعب يلجأ إلى الدفاع و يتيح فرصة أمام المنافس في فرض أدائه وأساليبه الهجومية والسيطرة علي مجريات المباراة مما يؤدي إلي عدم تفوق اللاعب أثناء المباراة وبذلك لا يستطيع تسجيل النقاط وتحقيق الفوز بالمباراة بسهولة ، ومن خلال مشاهدة الباحث لبطولة العالم للكاراتيه (كوميتيه) التي أقيمت باليابان في مدينة طوكيو 2008م وجد استخدام عدد كبير من اللاعبين الدوليين لحركات الخداع مرتبطة بالمهارات الهجومية ، وكانت لها تأثير فعال على نتائج المباريات، وقد قام الباحث بعمل مسح لجميع الدراسات السابقة في رياضة الكاراتيه وعلي حد علمه لم يجد دراسة تناولت تحليل حركات ومهارات الخداع في رياضة الكاراتيه (كوميتيه) ومعرفة تأثيرها على نتائج المباريات، مما دفع الباحث إلى إجراء دراسة تحليلية لمهارات الخداع ومعرفة تأثيرها على نتائج مباريات الكوميتيه لبطولة العالم باليابان 2008م ومن هنا برزت أمام الباحث مشكلة البحث، كما اختار الباحث هذه البطولة نظرا لاهميتها فهي تضم أبرز لاعبي العالم في الكاراتيه(كوميتيه)، وأفضل الدول التي تمارس رياضة الكاراتيه في العالم ومن ابرز هذه الدول مايلي (كرواتيا- البرازيل- مصر- فرنسا- ازبيجان- كازاخستان- اليابان- المانيا - امريكا- اسكتلندا- ايران- روسيا- هولندا- اسبانيا- ايطاليا)، وتضم مجموعة من اللاعبين الذين يتميزون بالسرعة الهائلة في أداء المهارات

الهجومية الخداعية ، كما تشمل علي احدث النتائج في مباريات الكوميتيه مقارنة بنتائج بطولات العالم السابقة التي تمت في رياضة الكاراتيه.

هدف البحث:

يهدف البحث إلى عمل دراسة تحليلية لمهارات الخداع ومعرفة مدى تأثيرها علي نتائج مباريات الكوميتيه.

تساؤلات البحث:

في ضوء هدف البحث تتضح تساؤلات البحث فيما يلي:

1- ما هو حجم ونوع المهارات الخداعية في بطولة العالم للكوميتيه باليابان 2008م.

2- ما هي المهارات الخداعية الأكثر استخداماً في بطولة العالم للكوميتيه باليابان 2008م.

3- ما هو مدى تأثير المهارات الخداعية المستخدمة على نتائج بطولة العالم للكوميتيه باليابان 2008م

خطة وإجراءات البحث :

منهج البحث:

استخدم الباحث المنهج الوصفي بالاسلوب التحليلي لتحقيق هدف وتساؤلات الدراسة.

عينة البحث:

تم اختيار عينة البحث بالطريقة العمدية من الفرق المشاركة في البطولة حيث تشمل العينة جميع مباريات الدور نصف النهائي والدور النهائي للبطولة لكل الاوزان وهي(وزن 60كجم-وزن 65كجم- وزن 70كجم-وزن 75كجم-

وزن 80كجم-وزن المفتوح) وذلك لتمييز لاعبي هذه الفرق بالمستوي العالي في الاداء البدني والمهاري والخططي.

المعالجات الاحصائية :

استخدم الباحث الأسلوب الإحصائي المناسب للبحث

الاستخلاصات والتوصيات :-

الاستخلاصات :-

في ضوء أهداف البحث وتساؤلات البحث وفي ضوء عينة البحث والمنهج المستخدم والاسلوب الاحصائي ، عرض ومناقشة النتائج توصل اليها الباحث إلي الاستنتاجات الآتية :

1-الخداع بتغيير نوع التحرك مرتبطا بالمهارات الهجومية (اللكمة المستقيمة العكسية جياكو زوكي (Gyaku ZukiK) ، الركلة الدائرية مواشي جيرى (Mawashe Geri) أكثر أنواع الخداع حجما خلال مباريات البطولة .

2-الخداع بالتقهقر،الخداع باليدين ،الخداع بتحويل المهارة من اكثر أنواع الخداع حجما مع مهارة (اللكمة المستقيمة العكسية جياكو زوكي (Gyaku ZukiK) خلال مباريات البطولة .

3-الخداع بالجدع ، الخداع بالنظر ، الخداع بالتمويه أكثر الأنواع حجما مع مهارة اللكمة المستقيمة الطاعنة كيزامي زوكي (Kezame Zuke) خلال مباريات البطولة.

التوصيات :-

مما اسفر عليه البحث من استخلاصات يوصي الباحث بما يلي:

1- ان يحرص المدربين علي تدريب لاعبي الكاراتيه علي الخداع بتغيير نوع التحرك مع جميع المهارات الهجومية.

2- الربط في التدريب بين الخداع بالجذع ،الخداع بالرجلين،الخداع باليدين
؛الخداع بتعليق المهارة مع المهارات الهجومية التالية (مهارة مواشي جيري ،
مهارة اورا مواشي جيري، مهارة الكنس اش بر اي.

College of Physical Education
El Minia University



An analytical study of deception skills and their impact on the results of the Comet matches of the World Championships in Japan 2008

Research submitted within the requirements for obtaining a master's degree in physical education

Prepare

Rabea Suleiman Mohammed Saeed

Teaching Assistant, Department of Athletic Training
Faculty of Sports Education, Beni Suef University

Supervisor

Prof. Dr. Basmat Muhammad Ali Prof. Ehab Mustafa Kamel

Assistant Professor of Athletic
Training

The Faculty of Physical
Education

Minia University

Assistant Professor of Sports
Training and Head of the Sport
Training Department, Faculty of
Physical Education

Beni Suef University

Dr. Essam Mahmoud Abdel-Fattah

Teacher of sports training department
Faculty of Physical Education, Minia University

1431 AH - 2010 AD

Introduction and research problem:

The progress that has taken place in international championships and encounters is crystallizing for those working in karate training that planning has become a reality whose importance and existence must be recognized in the applied field, although we find that the players and players practicing karate do not continue to maintain the results they achieved during the championships, and may be due to the lack of presence Qualified trainer and lack of information related to the principles of karate planning >

Kumite's philosophy is crystallizing in how to obtain a point or two or three points from the opponent and hindering him from achieving points by using the appropriate skills. Kumite is also a struggle between two players who try to thwart the other's attempts and use the appropriate offensive methods to win the match within the framework of the law of play .

Karat Sborn is also a competitive combat sport that is characterized by having variable playing situations that appear through sudden conditions, which requires the player to have multiple and diverse reactions represented in the use of defense and attack methods in addition to the movements of the feet .

Karate is characterized by the tremendous speed in the performance of punches and kicks, where the speed of the performance of the player in the performance of the reverse straight punch (Jiako Zuki juakozuki) to (0.02 w) and thus the player finds that in front of this tremendous speed in the performance of punches and kicks from the competitor difficult to control the game, resort to Using offensive methods to overcome this tremendous speed, and there are offensive methods that lead directly without the use of auxiliary skill and offensive methods that indirectly lead to the use of auxiliary skill. Among the most important of these methods are offensive deception that aims to disperse and confuse the opponent .

Through the researcher's view of many international and local competitions for karate sport (kumite) and his experiences as a player, and a teacher of karate sport at the Faculty of Physical Education University of Beni Suef appeared before him the research problem, where he found weakness and lack of most Egyptian players in general in the performance and mastery of deception movements related to offensive skills and lack of points. By using deception during the match, and therefore the inability to lead the game and control the opponent, which leads to a weak tactical offensive side of the players during the games, which makes the player resort to defense and provides an opportunity for the opponent to impose his performance and offensive methods and control the course of the game, which leads to the player's lack of superiority. During the match, he could not score points and win the match easily, and by watching the researcher for the World Karate Championship (Kumite) that was held in Japan in the city of Tokyo in 2008 AD, he found that a large number of international players used deception moves related to offensive skills, and had an effective impact on the results of the matches. The researcher has conducted a survey of all previous studies in karate and as far as he knows. He finds a study that dealt with analyzing the moves and skills of deception in the sport of karate (kumite) and knowing its effect on the results of matches, which prompted the researcher to conduct an analytical study of deception skills and know its impact on the results of the kumite matches of the World Championship in Japan in 2008 AD. From here the researcher emerged in front of the research problem, as the researcher chose this. Due to its importance, the championship includes the most prominent karate players in the world (kumite), and the best countries that practice karate in the world. Among the most prominent of these countries are the following (Croatia - Brazil - Egypt - France - Azerbaijan - Kazakhstan - Japan - Germany - America - Scotland - Iran - Russia - Netherlands - Spain - Italy), and includes a group of players who are characterized by the tremendous speed in performing the deceptive attacking skills, as

well as the latest results in the kumite matches compared to the results of previous world championships that took place in karate.

Research aims:

The research aims to make an analytical study of deception skills and know the extent of their impact on the results of the comet's matches.

Search questions:

In light of the research goal, the research questions are as follows:

-What is the size and type of deceptive skills in the World Kumite Championship 2008 in Japan?

-What are the most used bluff skills in the World Kumite Championship in Japan 2008?

-What is the extent of the influence of the deception skills used on the results of the World Championship of the Kumite 2008 in Japan

Research plan and procedures:

Research Methodology:

The researcher used the descriptive method in the analytical method to achieve the goal and questions of the study.

The research sample:

The research sample was chosen intentionally from the teams participating in the championship, as the sample includes all semi-final matches and the final round of the championship for all weights, which is (weight 60 kg - weight 65 kg - weight 70 kg - weight 75 kg - weight 80 kg - open weight) in order to distinguish the players of these teams with a high level of physical, skill and planning performance.

Statistical treatments:

The researcher used the appropriate statistical method for the research

Conclusions and recommendations:

Conclusions:

In the light of the research objectives and research questions and in the light of the research sample, the method used and the statistical method, presentation and discussion of the results, the researcher reached the following conclusions:

- 1 Deception by changing the type of move is linked to offensive skills (Gyaku ZukiK, reverse kick, Mawashe Geri), the most common type of deception during the championship matches.
- 2 Deception with regression, hand deception, the limit of skill transfer is one of the most common types of deception with the skill (Gyaku ZukiK) in the opposite way.

Recommendations:

As a result of the research, the researcher recommends the following:

- 1- That the coaches make sure to train karate players on deception by changing the type of move with all offensive skills.
- 2- Linking in training between trunk trick, two-man trick, two-hand trick; trick-to-hang skill with the following offensive skills (Jerry's livestock skill, Ura's Jerry-skill skill, Sweeper skill.
- 3- The necessity of linking the trainers in the training between deception by sight, deception with camouflage, and deception of the trunk with the choice of Kisame Zuki.